JEUX INTIMES

Erotische Karten zum Ausdrucken

54 Karten zum Spielen zu zweit: 24 Pflicht-, 24 Wahrheitskarten und 6 Joker.

Bevor ihr loslegt

- Sagt beide, was ihr heute Abend nicht machen wollt, und vereinbart ein Safeword.
- Jede Karte darf übersprungen werden, ohne Ersatzaufgabe und ohne Begründung.
- Das Safeword beendet das Spiel sofort, ohne Diskussion.

So wird gespielt

1. Mischt die Karten und legt den Stapel verdeckt zwischen euch.
2. Abwechselnd zieht ihr eine Karte und lest sie laut vor.
3. Eine Pflicht wird erfüllt, eine Wahrheit beantwortet, ein Joker behalten oder sofort ausgespielt, wie angegeben.
4. Die Punkte unten auf der Karte zeigen die Intensität: ein Punkt für vertraut, zwei für sinnlich.
5. Hört auf, wann ihr wollt: Der Stapel muss nicht zu Ende gespielt werden.

Drucken und ausschneiden

- Druckt in Originalgröße (100 %), wenn möglich auf dickem Papier (160 bis 250 g/m²).
- Schneidet entlang der gepunkteten Linien: Jede Karte hat die Größe einer Spielkarte (63 × 88 mm).
- Die letzte Seite ist optional und dient als Rückseite: Druckt sie auf die Rückseite jeder Kartenseite.

Mehr Spiele, kostenlos und ohne Anmeldung, auf **jeuxintimes.fr**: fünf Intensitätsstufen, Hunderte Aufgaben, das erotische Glücksrad, die erotischen Würfel und das Spiel auf Distanz.

Nur für Erwachsene, mit gegenseitigem Einverständnis. Kostenlos, für den privaten Gebrauch. © 2026 Jeux Intimes.

PFLICHT

Deine bessere Hälfte hat 30 Sekunden, um dich zu verführen, während du jede Bewegung mit der Stimme einer Naturdoku kommentierst.

• Vertraut · 30 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Streichle deiner besseren Hälfte 30 Sekunden lang durchs Haar.

• Vertraut · 30 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Beschreib deine bessere Hälfte, als würdest du in einer Kochshow ein Gericht präsentieren.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Modenschau: Lauf wie über einen Laufsteg durch den Raum und posiere vor deiner besseren Hälfte – deine bessere Hälfte gibt deinem Gang bis zu 10 Punkte.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Schreib deiner besseren Hälfte mit der Fingerspitze ein zärtliches Wort auf den Rücken – deine bessere Hälfte muss es erraten.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Küss deine bessere Hälfte auf die Stirn, auf die Nasenspitze und dann aufs Kinn.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Leg deine beste Verführungsnummer wie aus einem Kinofilm hin, um deine bessere Hälfte zu bezirzen.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Wirf deiner besseren Hälfte 15 Sekunden lang deinen verführerischsten Blick zu.

• Vertraut · 15 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Massiere deiner besseren Hälfte eine Minute lang die Hände.

• Vertraut · 60 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Zeig deiner besseren Hälfte pantomimisch den Kuss, den du deiner besseren Hälfte gern geben würdest – ganz ohne Berührung.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Erzähl deiner besseren Hälfte den sinnlichsten Traum, an den du dich erinnerst.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Gib deiner besseren Hälfte ohne Worte, nur mit Blicken, einen ganz bestimmten Wunsch zu verstehen: deine bessere Hälfte hat drei Versuche, ihn zu erraten.

• Vertraut jeuxintimes.fr

PFLICHT

Leg dich eng an deine bessere Hälfte und streichle deiner besseren Hälfte mit den Fingerspitzen über den Bauch.

•• Sinnlich · 45 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Flüstere deiner besseren Hälfte zu, was du heute Abend gern mit deiner besseren Hälfte anstellen würdest.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

PFLICHT

Flirte mit deiner besseren Hälfte – ausschließlich mit Wortspielen.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

PFLICHT

Küss deine bessere Hälfte zweimal: erst so schüchtern wie beim ersten Date, dann so stürmisch wie nach zehn Jahren Leidenschaft.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

PFLICHT

Küss deine bessere Hälfte und halte deiner besseren Hälfte dabei die Handgelenke über dem Kopf fest.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

PFLICHT

Küss deine bessere Hälfte, ohne deine Hände zu benutzen, während deine bessere Hälfte die Hände hinter dem Rücken lässt.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

PFLICHT

Fahr mit deinen Lippen 3 Mal den Arm von deiner besseren Hälfte hinauf und wieder hinunter.

●● Sinnlich jeuxintimes.fr

PFLICHT

Schieb deine Hände unter das Oberteil von deiner besseren Hälfte, ohne es auszuziehen … noch nicht.

●● Sinnlich · 30 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Massiere deine bessere Hälfte und kommentiere dabei jeden Handgriff wie ein Fußballspiel.

●● Sinnlich · 45 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Massiere deiner besseren Hälfte eine Minute lang die Oberschenkel, ohne höher zu wandern.

●● Sinnlich · 60 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Flüstere deiner besseren Hälfte ins Ohr, was dir am Körper von deiner besseren Hälfte am besten gefällt – ohne Berührung.

●● Sinnlich · 30 Sekunden jeuxintimes.fr

PFLICHT

Atmet im selben Rhythmus, Stirn an Stirn, ohne euch sonst irgendwo zu berühren.

●● Sinnlich · 60 Sekunden jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

In welchem Moment wusstest du, dass deine bessere Hälfte dir wirklich gefällt?

● Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Wohin würdest du gern mit deiner besseren Hälfte für ein romantisches Wochenende fahren?

● Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Was hat dir nach eurer ersten Begegnung Lust gemacht, deine bessere Hälfte wiederzusehen?

● Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welches Detail an deiner besseren Hälfte fällt dir immer auf, obwohl es sonst niemand sieht?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welches äußere Detail ist dir an deiner besseren Hälfte als Erstes aufgefallen?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welches Date würdest du gern mit deiner besseren Hälfte erleben, das ihr noch nie ausprobiert habt?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welchen heimlichen Spitznamen gibst du deiner besseren Hälfte in deinem Kopf, ohne ihn je ausgesprochen zu haben?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Was war dein allererster Gedanke, als du deine bessere Hälfte zum ersten Mal gesehen hast?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welchen Körperteil von deiner besseren Hälfte magst du am liebsten?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welche Eigenschaft von deiner besseren Hälfte hättest du selbst auch gern?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Wenn eure Geschichte ein Film wäre: Wie hieße er … und wer würde deine bessere Hälfte spielen?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Dein erster Reflex nach einem Streit: eine Umarmung, ein Witz oder eine lange Nachricht?

• Vertraut jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Zu welcher Tageszeit hast du am meisten Lust auf deine bessere Hälfte?

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Beschreib deinen idealen prickelnden Abend in drei Sätzen.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Der perfekte Kuss für dich: zärtlich, gierig oder gestohlen? Beschreib ihn deiner besseren Hälfte.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Eher langsames Streicheln oder leidenschaftliche Umarmungen? Erklär deiner besseren Hälfte deine Wahl.

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Was trägt deine bessere Hälfte in deinen bravsten Tagträumen … und in den weniger braven?

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welcher Kuss von deiner besseren Hälfte bleibt dir für immer im Gedächtnis, und wo war das?

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welche romantische Geste würdest du gern für deine bessere Hälfte machen und hast dich bisher nicht getraut?

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Bei welcher Nachricht von deiner besseren Hälfte ist dir schon mal mitten am Tag heiß geworden?

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welcher Song bringt dich sofort in Stimmung?

•• Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Welchen Duft verbindest du mit euren zärtlichsten Momenten?

●● Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

An welcher Stelle deines Körpers magst du die Küsse von deiner besseren Hälfte am liebsten?

●● Sinnlich jeuxintimes.fr

WAHRHEIT

Auf einer Skala von 1 bis 10: Wie viel Lust hast du gerade auf deine bessere Hälfte, und warum genau diese Zahl?

●● Sinnlich jeuxintimes.fr

JOKER

Behalte diese Karte: Mit ihr darfst du später eine Karte überspringen, ganz ohne Ersatz.

jeuxintimes.fr ★

JOKER

Behalte diese Karte: Die nächste Pflicht, die du ziehst, erfüllt dein Gegenüber für dich.

jeuxintimes.fr ★

JOKER

Denk dir eine sanfte Aufgabe für dein Gegenüber aus, das sie annehmen oder ablehnen kann.

jeuxintimes.fr ★

JOKER

Zieh zwei Karten und behalte die, die dir lieber ist; die andere kommt unter den Stapel.

jeuxintimes.fr ★

JOKER

Pause: ein Glas Wasser, eine Umarmung, und ihr macht weiter, wenn ihr beide so weit seid.

jeuxintimes.fr ★

JOKER

Stell deinem Gegenüber eine Frage deiner Wahl. Wie immer darf man passen.

jeuxintimes.fr ★

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr

Jeux Intimes
jeuxintimes.fr